

**ESOR**

# Super Cherry





# Super Cherry





## SUPER CHERRY + 500

### Technische Daten

Netzspannung 230 V / 50 Hz

Leistungsaufnahme 180 VA max.

### Abmessungen

Gehäuse 940x610x430mm  
Gewicht ca. 50kg

### Sicherungen

Netz 3.15 AT  
34V (Lampen) 5.0 AT  
12V 3.15 AT  
5V (Logik) 3.15 AT

Programmversion 9.9

### Einschalten

Nach dem Einschalten überprüft sich das Gerät soweit möglich selbst.  
Die Walzen drehen in die letzten Positionen, im Display wird der letzte Gewinn und auf dem Geschicklichkeitsspiel die letzte gestoppte Position angezeigt. ◊



## SUPER CHERRY + 1000

### Technische Daten

Netzspannung 230 V / 50 Hz

Leistungsaufnahme 180 VA max.

### Abmessungen

Gehäuse 940x610x430mm  
Gewicht ca. 50kg

### Sicherungen

|              |         |
|--------------|---------|
| Netz         | 3.15 AT |
| 34V (Lampen) | 5.0 AT  |
| 12V          | 3.15 AT |
| 5V (Logik)   | 3.15 AT |

Programmversion 8.9

### Einschalten

Nach dem Einschalten überprüft sich das Gerät soweit möglich selbst. Die Walzen drehen in die letzten Positionen, im Display wird der letzte Gewinn und auf dem Geschicklichkeitsspiel die letzte gestoppte Position angezeigt.



## SCHORNO

## Inhaltsverzeichnis

|                            |                 |
|----------------------------|-----------------|
| <b>Fehlermeldungen</b>     | <b>Seite 2</b>  |
| <b>Testprogramme</b>       | <b>Seite 3</b>  |
| -Test 1 Last Game          | Seite 4         |
| - Test 2 Last Bookings     | Seite 4         |
| - Test 3 Display Meters    | Seite 5         |
| - Test 4 Setup             | Seite 7         |
| - Test 5 Reset Error       | Seite 8         |
| - Test 6 Lamp Test         | Seite 9         |
| - Test 7 Button Test       | Seite 9         |
| - Test 8 Coin Acceptor     | Seite 10        |
| - Test 9 Hopper            | Seite 10        |
| - Test 10 Reel Adjust      | Seite 11        |
| - Test 11 Prnt all Mtrs    | Seite 12        |
| - Test 12 Version Info     | Seite 12        |
| <b>Setup Einstellungen</b> | <b>Seite 13</b> |
| - Fr1.-- Gerät             | Seite 13        |
| - Fr2.-- Gerät             | Seite 13        |
| - Fr5.-- Gerät             | Seite 14        |
| - Fr--20 Gerät             | Seite 14        |

- ☛ Die Einstellung für die Münzwertigkeit im Display ist auf Seite8 unter Test<5> Reset Error !!!!

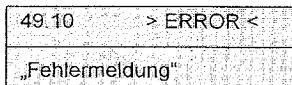


## SCHORNO

Fehlermeldungen

Bei Fehlermeldungen wird im oberen Display der restliche Kreditbetrag und die Meldung Fehler ( Error ) angezeigt.

Im unteren Display wird die Art des Fehlers angezeigt z.B. Hopper empty.



Es existieren folgende Fehlermeldungen:

|                 |  |
|-----------------|--|
| Switch ON / OFF | Gerät aus/einschalten<br>(z.B. nach statischen Entladungen aufs Gerät)   |
| illegal eject   | Gerät aus/einschalten, Hopperlichtschranke einstellen (ev. Manipulation) |
| Hopper Jam !    | Hopper verklemmt<br>(z.B. Münze im roten Förderband)                     |
| Coin Acceptor   | Münzprüferalarm<br>(z.B. nach Manipulation)                              |
| Hopper empty    | Hopper leer  |
| Reel x to late  | Walze einstellen / ersetzen  |
| Reel x signal ? | Walze einstellen / ersetzen  |
| Bad xx Data xx- | Test <5> durchführen   |
| Make Reset Data | Test <5> durchführen   |
| Make Setup      | Test <3> durchführen   |
| Connect Meter   | Zählermodul einsetzen  |
| ***Eprom Print  | Eprom Print ersetzen   |
| No Licence      | korrekten Eprom Print einsetzen  |
| Not defined     | Gerät aus/einschalten (ev. Logik ersetzen)                               |



## SCHORNO (JPM Gehäuse)

### Testprogramme

Durch das Öffnen der Türe wird das Gerät auf den Service Mode umgestellt. Folgende Punkte sind im Service Mode enthalten:

|                                  |   |
|----------------------------------|---|
| TEST < 1 ><br>- LAST GAMES -     | Zeigt Spieldaten der letzten 10 Spiele (Kredit, Einsatz, Ge-  |
| TEST < 2 ><br>- LAST BOOKINGS -  | Anzeige der letzten Buchungen auf die internen Zähler         |
| TEST < 3 ><br>- DISPLY METERS -  | Anzeigen und ausdrucken der internen elektronischen Zähler    |
| TEST < 4 ><br>- SETUP -          | Geräteparameter setzen  |
| TEST < 5 ><br>- RESET CRD/ERR -  | Fehler löschen (z.B. Datenfehler)                             |
| TEST < 6 ><br>- LAMP TEST -      | Alle oder einzelne Lampen prüfen                              |
| TEST < 7 ><br>- BUTTON TEST -    | Tasten und Tastenlampen testen                                |
| TEST < 8 ><br>- COIN ACCEPTOR -  | Münzprüfer, Ho./Ka. Umschaltung prüfen                        |
| TEST < 9 ><br>- HOPPER PAYOUT -  | Hopper-Auszahltest, Niveauekontrolle                          |
| TEST < 10 ><br>- REEL ADJUST -   | Null/Fixposition anfahren um Walzeneinstellung zu korrigieren |
| TEST < 11 ><br>- REEL CYCLES -   | Walzen und Gerätetest für Ermittlung von Thermofehlern        |
| TEST < 12 ><br>- PRNT ALL MTRS - | Alle Zähler ausdrucken  |
| TEST < 13 ><br>- VERSION INFO -  | Programmversion anzeigen (Checksumme Eprom)                   |

Die Testprogramme werden mit dem Testschalter, der sich auf der Türinnenseite befindet, angewählt.

**Testschalter tast**  
**Testschalter rast**

Nächstes Testprogramm  
Testprogramm aktivieren



## SCHORNO (JPM Gehäuse)

### Test < 1 > LAST GAME (Letztes Spiel)

In diesem Test können die letzten 10 Spiele angezeigt werden. Im oberen Display wird der Kredit, Spieleinsatz und Features zum jeweiligen Spielstand angezeigt. Im unteren Display wird der Spielablauf mit den jeweiligen Gewinnen angezeigt. Sämtliche Spielphasen werden mit den entsprechenden Lichtmarken angezeigt.

|                |                    |      |
|----------------|--------------------|------|
| 20.50<br>10 LG | 5x<br>Start Pos    | 1Fr. |
| 15.50<br>10 LG | 5x<br>Before Gambi | 1Fr. |
| 15.50<br>10 LG | 5x<br>After Gambi  | 1Fr. |
| 15.50<br>10 LG | 5x<br>After Skill  | 1Fr. |
| 20.50<br>10 LG | 5x<br>End of Gam   |      |

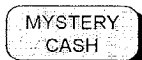
Spielstart bei Kredit 20 mit Einsatz 5x an einem 1Fr. Gerät. Die Walzen Startposition wird angezeigt.

Hier wird die Walzenposition angezeigt und ein all-fälliger Gewinn wird im unteren Display alternierender Befor Gambi. Angezeigt.

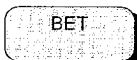
Hier wird angezeigt ob riskiert wurde und wieviel der Gewinn nach dem Riskieren war.

Anzeige ob das Geschicklichkeitsspiel richtig abgestoppt wurde.

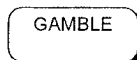
Gewinn nach abstoppen des Geschicklichkeitsspiels. Ebenfalls wird noch angezeigt ob der Spieleinsatz geändert wurde.



vorheriges Spiel



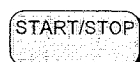
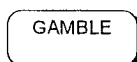
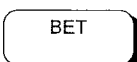
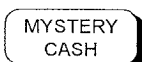
nächstes Spiel



Anzeigen der Spielpositionen

### Test < 2 > LAST BOOKINGS (Letzte Buchungen)

Die letzten 20 für die Zähler relevanten Buchungen können abgelesen werden.



nächste Buchung





## SCHORNO (JPM Gehäuse)

### Test <3> Display Meters (Elektronische Gerätezähler ablesen)

Die elektronischen Zähler können im Display abgelesen werden.

| Kurzzeit- /Langzeitzähler |      |
|---------------------------|------|
| 1 COIN IN                 |      |
| 478                       | 1398 |
| 2 COIN OUT                |      |
| 398                       | 728  |
| 3 CASH BOX                |      |
| 280                       | 637  |
| 4 BILLS IN                |      |
| 200                       | 600  |
| 5 KEY IN                  |      |
| 0                         | 0    |
| 6 CANCL CRDT              |      |
| 400                       | 800  |
| 7 STROKE                  |      |
| 380                       | 1076 |
| 8 TOTAL WINS              |      |
| 408                       | 895  |
| 9 TURNOVER                |      |
| 520                       | 1489 |
| 10 REFILLS                |      |
| 2                         | 5    |
| 11 SHORT PAY              |      |
| 0                         | 23   |

Total Einwurf (nur Münzen)

Total ausbezahlt (nur über Hopper)

Münzen in Kasse

Noten in Kasse

Nicht benützt

Hochauszahlungen

Anzahl Spiele

Totaler Gewinn

Totaler Umsatz

Anzahl Hopper (Fehler Hopper Empty)

Bei Daten-/Hopperfehler gelöschte Kredite

**MYSTERY  
CASH**

**BET**

**GAMBLE**

**START/STOP**

Daten  
drucken

nächster  
Zähler

Wert  
anzeigen

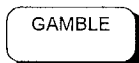


## SCHORNO (JPM Gehäuse)

### Test <3> Display Meters (Forts.)

#### Daten drucken

Gerät ausschalten. Drucker an Stecker J2 (Neben Netzteilanschluss) einstecken  
Gerät wieder einschalten und Test aufrufen.



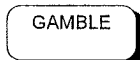
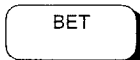
Drücken  
Und einen  
Moment  
draufbleiben

Nach dem Drucken Gerät wieder ausschalten, Stecker herausziehen und Gerät wieder einschalten.

#### Zähler löschen

Um die Kurzzeitähler zu löschen muss zuerst die <MYSTERY/CASH> Taste gedrückt und gehalten werden. Zusätzlich muss dann noch die <START/STOP> Taste gedrückt werden. Die Zurücksetzung der Kurzzeitähler wird mit einem Piepton bestätigt.

Um die Langzeitähler zu löschen muss zuerst die <MYSTERY/CASH> Taste gedrückt und gehalten werden. Zusätzlich muss dann noch die <START/STOP> Taste, für **10 sec.** gedrückt werden. Die Zurücksetzung der Langzeitähler wird mit zwei Pieptönen bestätigt.



Gedrückt  
halten

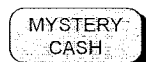
Zusätzlich  
drücken



## SCHORNO (JPM Gehäuse)

### Test < 4 > SETUP (Parameter setzen)

| <u>Parameter</u> |         | <u>Beschreibung</u>                          |
|------------------|---------|--|
| Volume           | 20      | Lautstärke anhand eines Testtones einstellen |
| Min Bet          | 1x      | Minimaler Einsatz                            |
| Max Bet          | 5x      | Maximaler Einsatz                            |
| Max Cash         | 500     | Grenze ab der Hochauszahlung erfolgt         |
| Max Accept       | 500     | Münz- und Noten Annahmegrenze                |
| Max Credit       | 10000   | Max. Kredit bevor automatische HGW erfolgt   |
| Coin D Credit    | 1       | Wertigkeit der Münze auf Kanal D             |
| Coin E Credit    | 0       | Wertigkeit der Münze auf Kanal E             |
| Coin F Credit    | 0       | Wertigkeit der Münze auf Kanal F             |
| Coin X Credit    | 10      | Wertigkeit Notenleser (pro 10er Note)        |
| In Hopper        | ChD     | In Hopper geleitete Münze                    |
| Jeton IFace      | Off     | Nicht veränderbar                            |
| Key Switch       | Off     | Cancel Credit mit Schlüsselschalter          |
| Bill Mtr         | Coin In | Zähler auf den die Noten gezählt werden      |
| Language         | German  | Animationssprache                            |
| Animation        | On      | Animation ein/aus                            |



Wertänderung  
-



Wertänderung  
+



vorheriger  
Parameter



nächster  
Parameter

Standart Einstellungen durch drücken und halten der <GAMBLE> Taste und zusätzlichem drücken der <START/STOP> Taste.



## SCHORNO (JPM Gehäuse)

### Test < 5 > RESET ERROR (Fehler/Daten zurücksetzen)

Wird dieser Test ausgeführt, so wird der Kredit des Gerätes gelöscht.  
Wird dieser Test bei inkompatiblen Daten (Logikwechsel, Batterie leer usw.) gemacht, so wird automatisch der Installationsreset durchgeführt.



Taste <START/STOP> und <MYSTERY/CASH> miteinander drücken.  
Im Display erscheint DATEN RESET OK.

### **Installations RESET (Total Reset)**

Dieser Test sollte nur bei gravierenden Fehlfunktionen oder bei Neuinstallationen durchgeführt werden. (Wird aber bei inkompatiblen Daten automatisch durchgeführt)



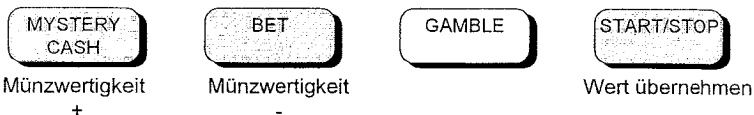
Tasten <START/STOP> und <MYSTERY/CASH> ca. 30 sec. miteinander drücken.  
auf dem Display erscheint: TOT RESET X.FR OK

### **Münzwertigkeit für Displayanimation einstellen**

Werden die <START/STOP> und die <MYSTERY> Taste nach dem Installationsreset noch weitere 10 sec. gedrückt gehalten, so kann die Münzwertigkeit des Gerätes eingestellt werden.

Hier muss, z.B. nach einem Logikwechsel oder Shuffling die Münzwertigkeit die im Display angezeigt wird, eingestellt werden.

Man kann wählen zwischen 20Rp. ; 1Fr. ; 2Fr. oder 5Fr.









## SCHORNO (JPM Gehäuse)

### Test < 5 > RESET ERROR (Forts.)

#### Seriennummer eingeben



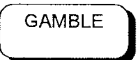

Nachdem die Münzwertigkeit eingestellt und mit <START/STOP> übernommen wurde, gelangt man in den Modus in dem die Seriennummer eingestellt werden kann.

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
|  |  |  |  |
| Wert ändern (-)   | Wert ändern (+)   | Stelle wechseln   | Nummer übernehmen   |

**Hinweis:** Diese Nummer erscheint auf dem Ausdruck. Man könnte z.B. die Standort Nummer des Gerätes eingeben.

### Test < 6 > LAMP TEST (Lampen Test)

Beim einrasten des Testschalters leuchten alle Lampen. Mit den Tasten können einzelne Lampen getestet werden.

|  |  |  |  |
|--|--|--|--|
|  |  |  |  |
| -<br>Step  | +<br>Step  |  | Auto Test<br>Ein/Aus   |

### Test < 7 > BUTTON TEST (Tasten Test)

Beim drücken der Taste, leuchtet die Tastenlampe und die Taste wird im Display beschrieben.



## SCHORNO (JPM Gehäuse)

### Test < 8 > COIN ACCEPTOR (Münzprüfer)

Im oberen Display wird immer der aktive Münzkanal angezeigt.  
Im unteren Display wird angezeigt, welche Münze in den Hopper geleitet werden kann.

|        |    |          |
|--------|----|----------|
| Accept | Ch | DEFCX    |
| Ch D   | }  | Hop 0000 |

Alle Münzkanäle freigeschaltet

Kanal D in den Hopper geschaltet

|        |    |          |
|--------|----|----------|
| Accept | Ch | E        |
| Ch E   | }  | Box 0000 |

Nur Münzkanal E freigeschaltet

Kanal E in Kasse gelenkt

MYSTERY  
CASH

BET

GAMBLE

START/STOP

Umschaltung  
welcher Kanal  
aktiv ist

Umschaltung  
Hopper/Kasse

Hinweis: Während des ganzen Testes wird das Hopperniveau mit den blinkenden Walzenlampen angezeigt.

### Test < 9 > HOPPER (Auszahltest)

|        |        |
|--------|--------|
| Pay 10 | Tot 22 |
|--------|--------|

letzter ausbezahlter Betrag

Tot: total in diesem Test ausbezahlt

MYSTERY  
CASH

BET

GAMBLE

START/STOP

50  
Münzen

10  
Münzen

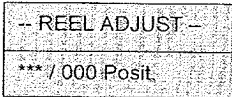
1  
Münzen

Auszahlen  
solange  
gedrückt



## SCHORNO (JPM Gehäuse)

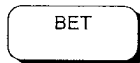
### Test < 10 > REEL ADJUST (Walzen justieren)



Walzen auf Stern- oder auf 0- Position drehen.

Nach dem Stoppen der Walze werden im Display die Symbole beschrieben die in der 0- Position vorne sind.

In der 0- Position leuchten die LED auf dem Walzenprint.



Walzen auf  
Sternposition  
drehen

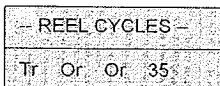
Walzen auf  
Zerposition  
drehen

Mit den Walzenföhnchen können Feinabstimmungen gemacht werden. (Innerhalb der Rasterung)

Hat die Walze starke Abweichungen, so muss der Schrittmotor auf der Halterung verschoben werden.

### Test < 11 > REEL CYCLES (Walzendauertest)

Nachdem der Testschalter eingerastet ist, beginnt sofort der Walzendauertest.



Im Display werden die aktuellen Walzenpositionen und wieviele Walzenzyklen abgearbeitet wurden, ange-

**SCHORNO (JPM Gehäuse)****Test < 11 > PRNT ALL MTRS (Daten ausdrucken)**

In diesem Test können sämtliche Daten und Parameter ausgedruckt werden.  
**Für normalen Datenausdruck sollte der Ausdruck im Test <3> (Display Meters) gemacht werden.**

Gerät ausschalten. Drucker an Stecker J2 (Neben Netzteilanschluss) einstecken

Gerät wieder einschalten und Test aufrufen.

Testschalter einrasten und mit <START/STOP> den Ausdruck beginnen.

Achtung der ausgedruckte Zettel wird etwa 2 Meter lang!!

**Test < 12 > VERSION INFO (Programmversion)**

Wird der Testschalter eingerastet so erscheint im Display die eingebaute Programmversion.

|        |            |
|--------|------------|
| CHERRY | 500.1      |
| V 9.9  | ++00B05C13 |





## SCHORNO (JPM Gehäuse)

### SETUP Einstellungen

#### Fr. 1.-- Gerät

|              |                               |
|--------------|-------------------------------|
| Volume       | gemäss Angaben Casino Manager |
| Min Bet      | 1                             |
| Max Bet      | 5                             |
| Max Cash     | gemäss Angaben Casino Manager |
| Max Accept   | gemäss Angaben Casino Manager |
| Max Credit   | gemäss Angaben Casino Manager |
| Coin D Crdt  | 1                             |
| Coin E Crdt  | 0                             |
| Coin F Crdt  | 0                             |
| Coin CX Crdt | 10                            |
| In Hopper    | Coin D                        |
| Jeton IFace  | off                           |
| Key Switch   | off                           |
| Bill Mtr. >  | Coin In                       |
| Language     | gemäss Angaben Casino Manager |
| Animation    | On                            |

#### Fr. 2.-- Gerät

|              |                               |
|--------------|-------------------------------|
| Volume       | gemäss Angaben Casino Manager |
| Min Bet      | 1                             |
| Max Bet      | 5                             |
| Max Cash     | gemäss Angaben Casino Manager |
| Max Accept   | gemäss Angaben Casino Manager |
| Max Credit   | gemäss Angaben Casino Manager |
| Coin D Crdt  | 0                             |
| Coin E Crdt  | 1                             |
| Coin F Crdt  | 0                             |
| Coin CX Crdt | 5                             |
| In Hopper    | Coin E                        |
| Jeton IFace  | off                           |
| Key Switch   | off                           |
| Bill Mtr. >  | Coin In                       |
| Language     | gemäss Angaben Casino Manager |
| Animation    | On                            |

- ☛ Die Einstellung für die Münzwertigkeit im Display ist auf Seite8 unter Test<5> Reset Error !!!!



## SCHORNO (JPM Gehäuse)

### SETUP Einstellungen

#### Fr. 5-- Gerät

|              |                               |
|--------------|-------------------------------|
| Volume       | gemäss Angaben Casino Manager |
| Min Bet      | 1                             |
| Max Bet      | 5                             |
| Max Cash     | gemäss Angaben Casino Manager |
| Max Accept   | gemäss Angaben Casino Manager |
| Max Credit   | gemäss Angaben Casino Manager |
| Coin D Crdt  | 0                             |
| Coin E Crdt  | 0                             |
| Coin F Crdt  | 1                             |
| Coin CX Crdt | 2                             |
| In Hopper    | Coin F                        |
| Jeton IFace  | off                           |
| Key Switch   | off                           |
| Bill Mtr. >  | Coin In                       |
| Language     | gemäss Angaben Casino Manager |
| Animation    | On                            |

#### Fr. --.20 Gerät

|              |                               |
|--------------|-------------------------------|
| Volume       | gemäss Angaben Casino Manager |
| Min Bet      | 1                             |
| Max Bet      | 5                             |
| Max Cash     | gemäss Angaben Casino Manager |
| Max Accept   | gemäss Angaben Casino Manager |
| Max Credit   | gemäss Angaben Casino Manager |
| Coin D Crdt  | 0                             |
| Coin E Crdt  | 1                             |
| Coin F Crdt  | 0                             |
| Coin CX Crdt | 50                            |
| In Hopper    | Coin E                        |
| Jeton IFace  | off                           |
| Key Switch   | off                           |
| Bill Mtr. >  | Coin In                       |
| Language     | gemäss Angaben Casino Manager |
| Animation    | On                            |

- Die Einstellung für die Münzwertigkeit im Display ist auf Seite8 unter Test<5> Reset Error !!!!